

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,
МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

ГОУ ВПО Кыргызско-Российский Славянский университет

УТВЕРЖДАЮ

Декан ГФ



Математика и информатика

рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой
Учебный план

Информатики

b45030231_15_24линг тпм.plx

Направление 45.03.02 Лингвистика. Профиль: "Теория и методика преподавания иностранных языков и культур"

Форма обучения

очная

Программу составил(и):

к.т.н., доцент, зав.кафедрой, Евтушенко А.И.; к.т.н., доцент, Демиденко А.И.

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	2 (1.2)		Итого	
	Неделя			
Неделя	18,7			
Вид занятий	уп	рпд	уп	рпд
Лекции	18	18	18	18
Практические	27	27	27	27
Итого ауд.	45	45	45	45
Контактная работа	45	45	45	45
Сам. работа	36	36	36	36
Часы на контроль	27	27	27	27
Итого	108	108	108	108

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	
1.1	Цель преподавания дисциплины заключается в подготовке квалифицированных конкурентоспособных специалистов, знакомых с основами дискретной математики, являющихся теоретической базой современных компьютерных технологий, в приобретении навыков профессиональной работы за компьютером.
1.2	Содержание дисциплины охватывает круг вопросов, связанных с изучением основ дискретной математики, которые сегодня являются теоретической базой современных компьютерных технологий – прежде всего это математическая логика и методы кодирования информации, а также теория множеств, теория вероятности, статистика и комбинаторика.
1.3	Поставленная цель достигается чтением лекций, проведением практических занятий в компьютерном классе. Вводится большое число самостоятельных занятий с целью развития у студентов навыков индивидуального освоения нового материала.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП	
Цикл (раздел) ООП:	Б1.Б.03
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	базовые знания из школьных курсов информатики и математики
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Информационные технологии в лингвистике
2.2.2	Основы ИТ технологий
3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	

ОПК-11: владением навыками работы с компьютером как средством получения, обработки и управления информацией

Знать:

Уровень 1	основные составляющие и характеристики современных ПК, основные возможности и преимущества ОС Windows, текстового процессора Word, программы для составления презентаций Power-Point, назначение и основные приемы работы антивирусных и архиваторных программ
Уровень 2	основные понятия и методы дискретной математики: математической логики и кодирования информации, теории множеств, теории вероятности, комбинаторики.

Уметь:

Уровень 1	профессионально оформлять документы любой сложности в Word, составлять презентации в Power-Point, используя все эффекты мультимедиа.
Уровень 2	оперировать с математически формализованными объектами методами дискретной математики.

Владеть:

Уровень 1	профессиональной работы с документами любого размера и сложности в текстовом процессоре Word, навыками работы со списками, владеть всеми анимационными и оформительскими возможностями мультимедийной презентации в программе Power
Уровень 2	основными приемами решения практических задач, используя формализмы дискретной математики.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать: основные составляющие и характеристики современных ПК основные возможности и преимущества: ОС Windows текстового процессора Word программы для составления презентаций Power-Point назначение и основные приемы работы антивирусных и архиваторных программ основные понятия и методы дискретной математики.
3.2	Уметь: проводить антивирусную проверку и архивацию файлов профессионально оформлять документы любой сложности в Word составлять презентации в Power-Point, используя все эффекты мультимедиа; оперировать с математически формализованными объектами методами дискретной математики
3.3	Владеть: антивирусной проверки и архивации файлов профессиональной работы с документами любого размера и сложности в текстовом процессоре Word владеть всеми анимационными и оформительскими возможностями мультимедийной презентации в программе Power-Point; основными понятиями дискретной математики