



Компьютерные методы в профессии рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	Информатики
Учебный план	Направление 47.03.01 Философия
Квалификация	Бакалавр
Форма обучения	очная
Программу составил(и):	ст.преподаватель, Федянина Г.С.;к.т.н., доцент, зав.кафедрой, Евтушенко А.И.

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	3 (2.1)		Итого	
	Неделя	18,3		
Вид занятий	уп	рпд	уп	рпд
Лекции	18	18	18	18
Практические	36	36	36	36
В том числе инт.	8	8	8	8
Итого ауд.	54	54	54	54
Контактная	54	54	54	54
Сам. работа	54	54	54	54
Итого	108	108	108	108

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Цель преподавания дисциплины заключается в практическом освоении основ информатики и информационных технологий, в изучении программных средств подготовки документов и их хранении, в приобретении навыков работы за компьютером. Данный курс предназначен для изучения табличного процессора Excel, программы для создания мультимедийных презентаций - Power-Point, а также программ для работы с ментальными картами.
1.2	Поставленная цель достигается чтением лекций и проведением практических занятий в компьютерном классе. Вводится большое число самостоятельных занятий, с целью развития у студентов навыков индивидуального освоения нового материала.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.Б.03
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Программа предполагает наличие базовых знаний из школьного курса информатики и дисциплины "Математика и информатика"
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Информационные технологии в науке и образовании

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ОПК-13: способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности

Знать:

Уровень 1	понятие и роль информатизации в современном обществе, возможности табличного процессора для создания и оформления электронных табличных документов любой сложности,
Уровень 2	возможности создания мультимедийной презентации с эффектами анимации, возможности фиксации информации с помощью ментальных карт.
Уровень 3	основные возможности работы в локальных и глобальных сетях, способы применения информационно-коммуникационных технологий для поиска и безопасного получения нужной информации.

Уметь:

Уровень 1	создавать, редактировать и форматировать электронные табличные документы любой сложности с помощью табличного процессора,
Уровень 2	создавать полноценные электронные презентации с различными эффектами анимации, фиксировать информацию с помощью ментальных карт.
Уровень 3	применять различные приемы поиска нужной информации в локальных и глобальных сетях, безопасно работать в социальных сетях.

Владеть:

Уровень 1	всеми возможностями профессиональной работы с электронными документами любой сложности средствами табличного процессора и программ для создания презентаций,
Уровень 2	иметь навыки построения и оформления ментальных карт в программе MindMapple
Уровень 3	навыками эффективной и безопасной работы в сети Интернет, основными и дополнительными приемами поиска нужной информации в локальных и глобальных сетях

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1	Знать:
3.1.1	возможности табличного процессора и приемы работы в редакторе электронных таблиц Excel,
3.1.2	возможности современной мультимедийной презентации и приемы работы в программе Power-Point,
3.1.3	возможности фиксации информации с помощью ментальных карт
3.2	Уметь:
3.2.1	производить табличные расчеты в Excel и строить графики и диаграммы,
3.2.2	составлять презентации в Power-Point, используя все эффекты мультимедиа
3.2.3	составлять планы, конспектировать текстовую информацию с помощью ментальных карт
3.3	Владеть:
3.3.1	владеть навыками расчетов в таблицах Excel, построения графиков и диаграмм,

3.3.2	владеть всеми анимационными и оформительскими возможностями мультимедийной презентации в программе Power-Point
3.3.3	иметь навыки построения и оформления ментальных карт в программе MindMapple